



먼저 몽골인들을 사랑하시고 몽골 어린이들을 위해 저희를 사용하여 주신 주님께 감사드립니다. 처음 유영숙 집사님의 인도로 몽골 어린이 VBS사역을 준비하게 되었을 때 아이들에 대한 정보는 아이들이 처음 VBS를 접한다는 것과 숫자는 약 20-30여명 정도라는 것이었습니다. 프로그램을 계획하고 봉사자들과 이야기를 나누면서 하나님께서 저희에게 주신 메시지는 어찌면 이번의 VBS가 우리의 인생가운데 그들과 만나서 예수님의 복음을 전할 수 있는 단 한번의 기회일 수도 있겠다는 것이었습니다. 그렇게 생각하니 저희 봉사자들과 저는 참 간절해 했습니다.

8월17일 전 봉사자들이 새벽예배를 드리고 캠프장으로 향했습니다. 가족단위로 왔기에 아이들을 모으는 것이 조금은 어려움이 있었습니다. 처음경험이어서 선생님들도 어떻게 그룹을 나눠야 하는지 조금 난처해 하셨습니다. 저희는 여러 연령을 섞어서 3그룹과 영어를 하지 못하고 몽골어를 사용하는 어린이들을 한 그룹으로 조직하여 room leader를 배정하여 신속히 이름표를 만들어 어린이들에게 걸어 주었습니다. 몽골어를 하는 그룹에는 몽골 선생님께서 통역을 해 주시는 수고를 하셨습니다. 통역선생님은 몽골 아이들이 잘 이해 할 수 있도록 열정을 다해 섬겨주셨습니다. 참고로, 사전에 VBS신청서를 드렸지만 신청을 받을 수 없었던 상황이 이해가 되었습니다. 어른들은 아이들이 무엇을 하는지 알 지를 못했다기 때문입니다. 또한 가족단위로 여러 곳에서 모였기에 미리 목사님께서 신청을 받는다는 것은 무리였을 거라는 생각을 하게 되었습니다.

곧바로 4개의 station (Bible study , Craft, Praise dance, Game)을 20분 간격으로 돌면

서 아이들은 곧 적응을 해 갔습니다. 그러나 아무래도 처음인지라 부모님들도 중간 중간에 아이들을 데리고 가셨다가 다시 데려 오시는 happening도 있었고 아이들도 중간에 안 하겠다고 하는 일들도 있었지만 room leader들의 헌신과 끈기로 아이들이 잘 인도하여서 모든 station을 잘 돌았습니다. 오전 station time이 끝난후 그룹별로 연극과 찬양을 준비를 했는데 처음 하는 연극준비였음에도 불구하고 너무나 적극적인 모습들이 있었습니다.

조금의 아쉬움은 중간에 간식이 준비가 되어 있지 않았던 점입니다. 다행히, 봉사하시던 한 몽골 선생님을 통해 겨우 아이들에게 음료수와 과자를 줄 수가 있었습니다. 이것은 아마도 가족별로 각자 음식을 가져왔기에 전체 아이들을 위한 간식들이 준비 되지 않았던 것 같습니다. 저희가 봉사자들을 위한 물과 간식 그리고 어린이들을 위한 간식도 준비해 왔을걸 하는 아쉬움이 있었습니다.

오후에는 게임 station을 제외한 세 개의 station ( Bible study, Craft, Praise dance)을 돌고 게임대신 하이킹을 1시간 30분을 예상으로 짧은 코스를 들게 하였는데 어린아이들도 하이킹을 위해서 같이 하이킹을 하게 되었습니다. 어린아이들의 합류로 시간은 예상보다 30분을 더 소요하게 되었지만 몽골 어린이들의 끈기와 열정을 볼 수 있었던 정말 감동적인 시간이었습니다. 아이들은 어른들도 힘든 길을 서로 도와 가며 업어 가며 너무나 귀하게 끝까지 기쁜 마음으로 하이킹을 마쳤습니다. 저녁식사를 마친후 스페셜 프로그램으로 아이들에게 복음을 더욱 집중적으로 나누었고 그후 그동안 준비하였던 연극을 부모님들을 초대하여 발표하며 나누는 시간을 갖었을 때 축제와 같은 기쁨이 그곳을 메우는 것을 느꼈습니다. 오전 그리고 오후 내내 아이들에게 관심을 보이지 않았던 부모님들이 아이들의 발표와 열심을 보곤 너무 기뻐하였고 일부 몽골 youth 학생들은 내년에 기회가 있으면 봉사자로 신청하고 싶다는 의사도 밝혔습니다. 이렇게 하루동안의 VBS를 마치고 돌아온 저희 봉사자중 Craft 를 담당했던 선생님의 글을 같이 올립니다.

나의 경험: 이번 여름성경학교를 통하여 귀한 몽골 어린이들을 섬길 수 있었던 것은 축복이었습니다. 공작선생으로 몽골 아이들을 섬기며 성경의 말씀을 가르쳐 주었는데 아이들이 자라면서 하나님의 강인한 군사로 자라 어떤 어려움도 뚫고 나가는 아이들이 되길